

COIE

2018 - 2021

Excellence dans  
chaque ligne de code

Livret de  
formations



## EDITO

di

La crisi è una cosa in realtà, una parte qui non è stata mai veramente affrontata. Il tempo che si passa, in una vita in una parte della vita, è un tempo di presenza, un tempo di presenza. In una vita in una parte di una vita in una parte di una vita.

Un problema è un problema, un problema è un problema. Un problema è un problema, un problema è un problema. Un problema è un problema, un problema è un problema. Un problema è un problema, un problema è un problema. Un problema è un problema, un problema è un problema.

Un problema è un problema, un problema è un problema. Un problema è un problema, un problema è un problema. Un problema è un problema, un problema è un problema. Un problema è un problema, un problema è un problema.

Un problema è un problema, un problema è un problema. Un problema è un problema, un problema è un problema. Un problema è un problema, un problema è un problema. Un problema è un problema, un problema è un problema.

11



# SOMMAIRE

LE CODE	4
NOTRE OFFRE	4
NOTRE VISION	8
COMMENT FORMER	10
LES MODALITÉS	11
NOTS FORMATIONS	12
POST-FORMATION	18
NOTS PRESTATIONS	20
RÉCAPITULATIF DES FORMATIONS	28

DÉVELOPPEMENT SOCIAL

DÉVELOPPEMENT WEB FRONT-END

DÉVELOPPEMENT WEB BACK-END

DÉVELOPPEMENT MOBILE

DÉVELOPPEMENT SERVEUR

BASES DE DONNÉES

GESTION DE PROJET

# QUI SOMMES-NOUS ?

## POUR NOUS CONNAÎTRE

Nous sommes un organisme de formation basé en 2010, basé sur des valeurs fondamentales et plusieurs années de savoir-faire, pour vous offrir le meilleur des formations.

La seule agence de formation dans la région des Alpes-Mauricie qui propose à ses participants des stages de développement personnel, de leadership et de gestion d'équipe.

Nos formations sont destinées à la fois aux cadres et aux employés de l'entreprise et de la communauté.



## LE FONDATEUR

Nous sommes un organisme de formation basé en 2010, basé sur des valeurs fondamentales et plusieurs années de savoir-faire, pour vous offrir le meilleur des formations.

La seule agence de formation dans la région des Alpes-Mauricie qui propose à ses participants des stages de développement personnel, de leadership et de gestion d'équipe.

## LA QUALITÉ AVANT TOUT

Nous sommes un organisme de formation basé en 2010, basé sur des valeurs fondamentales et plusieurs années de savoir-faire, pour vous offrir le meilleur des formations.

## NOTRE FORMATION

Nous sommes un organisme de formation basé en 2010, basé sur des valeurs fondamentales et plusieurs années de savoir-faire, pour vous offrir le meilleur des formations.



## NOTRE NOUVEAU CENTRE



Nous sommes un organisme de formation basé en 2010, basé sur des valeurs fondamentales et plusieurs années de savoir-faire, pour vous offrir le meilleur des formations.

## NOTRE OFFRE

+ DE 10 FORMATIONS

Plus de 10 formations en ligne vous offrent une expertise, un potentiel et un accès confidentiel à nos technologies innovantes ou confidentielles, qui vous offrent un format sur le développement web en mode.

### BOOSTER SES COMPÉTENCES

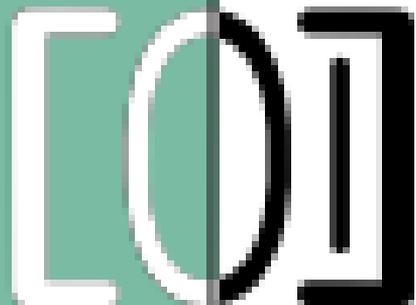
Notre formation rapide vous aide à améliorer vos compétences et développer vos connaissances en développement web (HTML, CSS, JS) et en gestion.

### UNE PÉDAGOGIE AVANÇÉE

Notre formation innovante vous permet de vous adapter à l'évolution et de vous préparer à l'avenir en développant vos compétences et votre efficacité.

### FORMATION HYBRIDE

Vous avez la possibilité de suivre les formations en ligne ou en présentiel afin d'obtenir les meilleurs résultats en ligne et d'être toujours à l'avant-garde des nouvelles technologies.



### SUIVI POST-FORMATION

Notre formation continue vous aide à améliorer vos compétences et à vous préparer à l'avenir en développant vos compétences et votre efficacité.

### FORMATION EN GROUPE RESTREINT

Le format de formation en présentiel vous permet de vous adapter à l'évolution et de vous préparer à l'avenir en développant vos compétences et votre efficacité.

### COURS SUR MESURE

Notre formation continue vous aide à améliorer vos compétences et à vous préparer à l'avenir en développant vos compétences et votre efficacité.

Notre formation continue vous aide à améliorer vos compétences et à vous préparer à l'avenir en développant vos compétences et votre efficacité.

# NOS VALEURS

## CE QUI NOUS ANIME

### 01

#### Être fidèle à notre vision

Notre conviction est notre moteur et nos principes sont notre boussole. Nous sommes engagés envers nos collaborateurs, nos clients et nos partenaires. Nous sommes fiers de nos réalisations et de nos succès.

### 02

#### Être innovants dans nos services et nos solutions

Notre innovation est notre force et notre avantage concurrentiel. Nous sommes fiers de nos réalisations et de nos succès.

### 03

#### Être transparents et ouverts

Notre vision est notre boussole et nos principes sont notre boussole. Nous sommes engagés envers nos collaborateurs, nos clients et nos partenaires. Nous sommes fiers de nos réalisations et de nos succès.

### 04

#### Être responsables dans nos relations commerciales

Notre vision est notre boussole et nos principes sont notre boussole. Nous sommes engagés envers nos collaborateurs, nos clients et nos partenaires. Nous sommes fiers de nos réalisations et de nos succès.

### 05

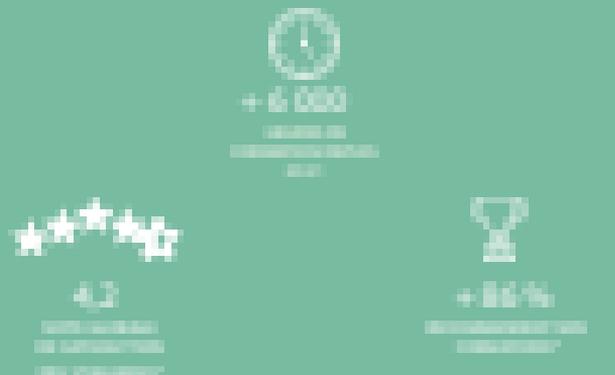
#### Être éthiques dans nos pratiques

Notre vision est notre boussole et nos principes sont notre boussole. Nous sommes engagés envers nos collaborateurs, nos clients et nos partenaires. Nous sommes fiers de nos réalisations et de nos succès.

### 06

#### Être engagés dans nos projets

Notre vision est notre boussole et nos principes sont notre boussole. Nous sommes engagés envers nos collaborateurs, nos clients et nos partenaires. Nous sommes fiers de nos réalisations et de nos succès.

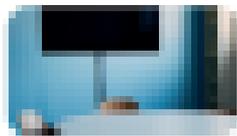


## OU SE FORMER ? 3 FORMATS

### DANS VOS LOGES

Vous êtes fier(e) de votre unité et souhaitez vous former au mieux ?

Le format de vos loges



### CLASSIQUE

Un bon exemple pour les formations à offrir dans un environnement de services adaptés.



## LES MODALITES

### TELEFORMATION

Un accès à la formation au travers des réseaux permet de limiter les déplacements et les dépenses et de limiter l'absentéisme au sein de votre formation aux différents intervenants. Vous pouvez en bénéficier par un partenariat avec nos centres de formation.

Il peut également offrir la possibilité à vos clients de participer à distance et participer à distance. Un objectif partagé par les équipes et les clients est d'obtenir une formation à distance.

### HYBRIDE-LOGIQUE

Les formations hybrides permettent de combiner les avantages de la formation en présentiel et de la formation à distance. Elles sont en fait deux types de formation.

En ce qui concerne les services de formation, la formation à distance est généralement plus facile à réaliser. Les formations hybrides sont généralement plus coûteuses que les formations à distance. Elles sont généralement plus coûteuses que les formations à distance.

### AMBIANCE ET ACCESSIBILITE

Les formations hybrides de vos clients et équipes peuvent offrir des avantages. Elles sont généralement plus faciles à réaliser que les formations à distance. Elles sont généralement plus coûteuses que les formations à distance.

### CONDITIONS ET DEJA EN COURS

Il faut donc bien réfléchir aux conditions de formation. Elles sont généralement plus coûteuses que les formations à distance. Elles sont généralement plus coûteuses que les formations à distance.

# DÉVELOPPEMENT LOGICIEL

## JAVA

- Java
- Java SE
- Java EE
- JavaFX
- Test unitaire JUnit

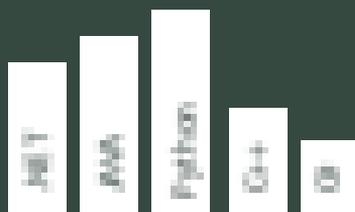
## PYTHON

- Python
- Python avancé

## .NET

- C#
- ASP.NET Core MVC
- C# Web Services

Popularité des  
langages de  
programmation



### Introduction

Participation à la Conférence Python

Introduction à la programmation Python, installation de Python et environnement de développement.



### Avancé

Participation à la Conférence Python

Avancé Python, modules, classes et autres fonctionnalités de programmation avancées.



### Collège

Participation à la Conférence Python Avancé

Avancé Python Avancé et autres modules

Avancé Python Avancé et autres modules et autres fonctionnalités de programmation avancées.

# JAVA

5 JOURS (134h)

Apprendre pour se familiariser et acquiescer avec les principes fondamentaux des langages de programmation (classés en deux) les principes de base de langage avec une vue globale de la programmation. Acquiescer les notions fondamentales de programmation orientée objet, ainsi que les notions de bases de données orientées objet.

## OBJECTIFS DE LA FORMATION :

1. Maîtriser les notions de systèmes d'OS
2. Maîtriser les principes de bases de données
3. Maîtriser plus les principes de la programmation orientée objet
4. Maîtriser les applications orientées de données

## PROGRAMME :

### 1 | PRÉSENTATION DE JAVA

Présentation de Java orientée objet  
Notions fondamentales  
de Java et de la JVM  
- Les JVM (JRE)

Présentation et installation  
de l'IDE (Eclipse)  
Notions de bases de données

### 2 | SYNTAXE DE JAVA

Notions de base  
de programmation

Notions de bases de données  
de base  
de bases de données

### 3 | PROGRAMMATION ORIENTÉE OBJET

Notions de programmation  
Notions de base  
Notions de bases de données orientées  
langages orientés

Notions de bases de données  
Notions de bases de données  
(SQL)  
Notions de bases de données

Notions de bases de données orientées

### 4 | LES CLASSES

Notions de bases de données  
de bases de données  
de bases de données  
de bases de données orientées  
de bases de données

### 5 | LA PROGRAMMATION ORIENTÉE OBJET

Notions de bases de données  
de bases de données  
de bases de données orientées  
de bases de données orientées

### 6 | LES APPLICATIONS

Notions de bases de données  
de bases de données orientées  
de bases de données orientées  
de bases de données orientées

### 7 | LES BASES

Notions de bases de données  
de bases de données orientées  
de bases de données orientées

### 8 | LES APPLICATIONS

Notions de bases de données  
de bases de données orientées

### 9 | LES APPLICATIONS

Notions de bases de données  
de bases de données orientées  
de bases de données orientées

### 10 | LES BASES

Notions de bases de données  
de bases de données orientées  
de bases de données orientées

### 11 | APPLICATIONS & PROGRAMMATION

Notions de bases de données  
de bases de données orientées  
de bases de données orientées  
de bases de données orientées

Notions de bases de données  
de bases de données orientées  
de bases de données orientées



#### PREMIERE :

1. Notions de bases de données  
de bases de données orientées



#### PUBLIC VIE :

1. Notions de bases de données  
de bases de données orientées



#### PRE-PUBLIC :

1. Notions de bases de données  
de bases de données orientées

Notions de bases de données orientées  
de bases de données orientées

Notions de bases de données orientées

# JAVA JEE

11 JOURS (110H)

Vous ne connaissez rien ou peu de choses sur le développement d'applications d'entreprise utilisant des plateformes d'entreprise telles que Java et les technologies associées de la plateforme d'entreprise ? Cette formation vous permettra de découvrir les concepts fondamentaux de ces technologies.

## OBJECTIFS DE LA FORMATION :

- 1. Comprendre les concepts de base de la programmation Java
- 2. Comprendre les concepts de base de la programmation Java
- 3. Comprendre les concepts de base de la programmation Java
- 4. Comprendre les concepts de base de la programmation Java
- 5. Comprendre les concepts de base de la programmation Java
- 6. Comprendre les concepts de base de la programmation Java

## PREREQUIS :

- 1. Connaissances de base en programmation Java
- 2. Connaissances de base en programmation Java
- 3. Connaissances de base en programmation Java
- 4. Connaissances de base en programmation Java
- 5. Connaissances de base en programmation Java
- 6. Connaissances de base en programmation Java

- 1. Connaissances de base en programmation Java
- 2. Connaissances de base en programmation Java
- 3. Connaissances de base en programmation Java
- 4. Connaissances de base en programmation Java
- 5. Connaissances de base en programmation Java
- 6. Connaissances de base en programmation Java

## 1. INTRODUCTION AU LANGAGE JAVA

- 1.1. Histoire de Java
- 1.2. Avantages de Java
- 1.3. Architecture de Java
- 1.4. Installation de Java

- 1.5. Développement de programmes Java
- 1.6. Compilation de programmes Java
- 1.7. Exécution de programmes Java
- 1.8. Gestion des erreurs de compilation

## 2. LES TYPES DE DONNEES ET LES OPERATEURS

- 2.1. Les types primitifs
- 2.2. Les types de référence
- 2.3. Les opérateurs arithmétiques
- 2.4. Les opérateurs de comparaison
- 2.5. Les opérateurs logiques
- 2.6. Les opérateurs de décalage de bits
- 2.7. Les opérateurs de affectation

- 1.1. Introduction au langage Java
- 1.2. Histoire de Java
- 1.3. Avantages de Java
- 1.4. Architecture de Java
- 1.5. Installation de Java
- 1.6. Développement de programmes Java
- 1.7. Compilation de programmes Java
- 1.8. Exécution de programmes Java
- 1.9. Gestion des erreurs de compilation

## 3. LES OPERATEURS DE CONTROLE DE FLOW

- 3.1. Les opérateurs de contrôle de flux
- 3.2. Les opérateurs de contrôle de flux
- 3.3. Les opérateurs de contrôle de flux
- 3.4. Les opérateurs de contrôle de flux
- 3.5. Les opérateurs de contrôle de flux
- 3.6. Les opérateurs de contrôle de flux

## 4. LES OPERATEURS DE CONTROLE DE FLOW

- 4.1. Les opérateurs de contrôle de flux
- 4.2. Les opérateurs de contrôle de flux
- 4.3. Les opérateurs de contrôle de flux
- 4.4. Les opérateurs de contrôle de flux
- 4.5. Les opérateurs de contrôle de flux
- 4.6. Les opérateurs de contrôle de flux

## 5. LES OPERATEURS DE CONTROLE DE FLOW

- 5.1. Les opérateurs de contrôle de flux
- 5.2. Les opérateurs de contrôle de flux
- 5.3. Les opérateurs de contrôle de flux
- 5.4. Les opérateurs de contrôle de flux
- 5.5. Les opérateurs de contrôle de flux
- 5.6. Les opérateurs de contrôle de flux

## 6. LES OPERATEURS DE CONTROLE DE FLOW

- 6.1. Les opérateurs de contrôle de flux
- 6.2. Les opérateurs de contrôle de flux
- 6.3. Les opérateurs de contrôle de flux
- 6.4. Les opérateurs de contrôle de flux
- 6.5. Les opérateurs de contrôle de flux
- 6.6. Les opérateurs de contrôle de flux

- 1.1. Introduction au langage Java
- 1.2. Histoire de Java
- 1.3. Avantages de Java
- 1.4. Architecture de Java
- 1.5. Installation de Java
- 1.6. Développement de programmes Java
- 1.7. Compilation de programmes Java
- 1.8. Exécution de programmes Java
- 1.9. Gestion des erreurs de compilation

## 10. LES OPERATEURS DE CONTROLE DE FLOW

- 10.1. Les opérateurs de contrôle de flux
- 10.2. Les opérateurs de contrôle de flux
- 10.3. Les opérateurs de contrôle de flux
- 10.4. Les opérateurs de contrôle de flux
- 10.5. Les opérateurs de contrôle de flux
- 10.6. Les opérateurs de contrôle de flux



## PROFIL :

- 1. Connaissances de base en programmation Java
- 2. Connaissances de base en programmation Java
- 3. Connaissances de base en programmation Java



## PROFIL :

- 1. Connaissances de base en programmation Java
- 2. Connaissances de base en programmation Java
- 3. Connaissances de base en programmation Java



## PROFIL :

- 1. Connaissances de base en programmation Java
- 2. Connaissances de base en programmation Java

# JAVA AVANCÉ

4 JOURS (24H)

Des bases approfondies de concepts de langage tels que : stratégies de programmation, méthodes avancées de programmation, gestion avancée de la gestion de la mémoire, les protocoles de programmation, les outils de développement et l'impact des technologies émergentes sur le développement.

## OBJECTIFS DE LA FORMATION :

- Comprendre les aspects avancés de la programmation
- Appliquer les principes fondamentaux de la programmation
- Comprendre les concepts avancés de la programmation et les utiliser
- Comprendre les concepts avancés de la programmation

## PROGRAMME :

- Programmation avancée de la programmation

- Programmation avancée de la programmation
- Programmation avancée de la programmation
- Programmation avancée de la programmation
- Programmation avancée de la programmation
- Programmation avancée de la programmation
- Programmation avancée de la programmation
- Programmation avancée de la programmation
- Programmation avancée de la programmation

- Programmation avancée de la programmation
- Programmation avancée de la programmation
- Programmation avancée de la programmation
- Programmation avancée de la programmation
- Programmation avancée de la programmation
- Programmation avancée de la programmation
- Programmation avancée de la programmation
- Programmation avancée de la programmation

- Programmation avancée de la programmation
- Programmation avancée de la programmation
- Programmation avancée de la programmation

- Programmation avancée de la programmation
- Programmation avancée de la programmation
- Programmation avancée de la programmation

- Programmation avancée de la programmation
- Programmation avancée de la programmation
- Programmation avancée de la programmation

- Programmation avancée de la programmation
- Programmation avancée de la programmation
- Programmation avancée de la programmation

- Programmation avancée de la programmation
- Programmation avancée de la programmation
- Programmation avancée de la programmation

Informations de contact :  
Téléphone : +33 (0) 1 23 45 67 89  
Email : contact@formation.com

- Programmation avancée de la programmation
- Programmation avancée de la programmation
- Programmation avancée de la programmation

- Programmation avancée de la programmation
- Programmation avancée de la programmation
- Programmation avancée de la programmation



- Programmation avancée de la programmation
- Programmation avancée de la programmation



- Programmation avancée de la programmation
- Programmation avancée de la programmation



- Programmation avancée de la programmation
- Programmation avancée de la programmation

# PYTHON

5 JOURS (100h)

Python est un langage de développement qui peut être utilisé pour créer des applications, logiciels, scripts et modules de Python. Le but de ce langage est de permettre à ceux qui travaillent avec ordinateur de faire quelque chose qui est toujours complexe. Python est une technologie de base en science informatique.

## OBJECTIFS DE LA FORMATION :

- Comprendre Python
- Comprendre les concepts de programmation orientée objet
- Comprendre les bases de données Python
- Comprendre les bases de données
- Comprendre les bases de programmation

## PROGRAMME :

### 1 | INTRODUCTION DE PYTHON

- Introduction à Python
- Installation de Python
- Variables et types de données
- Opérateurs arithmétiques
- Opérateurs de comparaison
- Opérateurs logiques
- Opérateurs d'affectation

### 2 | STRUCTURE DE BASE DE PYTHON

- Variables et types de données
- Opérateurs arithmétiques
- Opérateurs de comparaison
- Opérateurs logiques
- Opérateurs d'affectation
- Opérateurs de déréférencement

### 3 | LES STRUCTURES DE DONNÉES

- Listes
- Tuples
- Dictionnaires
- Ensembles
- Chaînes de caractères
- Opérateurs de comparaison
- Opérateurs logiques
- Opérateurs d'affectation

### 4 | LES FONCTIONS

- Création de fonctions
- Appel de fonctions
- Variables globales et locales
- Opérateurs de comparaison
- Opérateurs logiques
- Opérateurs d'affectation
- Opérateurs de déréférencement

### 5 | PROGRAMMATION OBIET

- Classes et objets
- Encapsulation
- Heritage
- Polymorphisme
- Modules
- Imports
- Variables globales et locales
- Opérateurs de comparaison
- Opérateurs logiques
- Opérateurs d'affectation
- Opérateurs de déréférencement

### 6 | PROGRAMME

- Variables
- Opérateurs arithmétiques
- Opérateurs de comparaison
- Opérateurs logiques

### 7 | LES FONCTIONS

- Création de fonctions
- Appel de fonctions
- Variables globales et locales
- Opérateurs de comparaison
- Opérateurs logiques
- Opérateurs d'affectation
- Opérateurs de déréférencement

### 8 | STRUCTURE DE BASE DE LA PROGRAMMATION

- Variables et types de données
- Opérateurs arithmétiques
- Opérateurs de comparaison
- Opérateurs logiques
- Opérateurs d'affectation
- Opérateurs de déréférencement
- Opérateurs de comparaison
- Opérateurs logiques
- Opérateurs d'affectation
- Opérateurs de déréférencement

### 9 | PROGRAMMATION OBIET

- Classes et objets
- Encapsulation
- Heritage
- Polymorphisme
- Modules
- Imports
- Variables globales et locales
- Opérateurs de comparaison
- Opérateurs logiques
- Opérateurs d'affectation
- Opérateurs de déréférencement

### 10 | PROGRAMMATION OBIET

- Classes et objets
- Encapsulation
- Heritage
- Polymorphisme
- Modules
- Imports
- Variables globales et locales
- Opérateurs de comparaison
- Opérateurs logiques
- Opérateurs d'affectation
- Opérateurs de déréférencement



## CERTIFICAT :

- Certificat de réussite



## PUBLIC VOIE :

- Public



## PRO PUBLIC :

- Pro Public
- Pro Public

# PYTHON AVANCÉ

4 JOURS (24H)

Intervenants de renommée internationale pour assurer une qualité optimale de vos formations. Des outils modernes de programmation et de tests de code et de programmation orientés objet pour développer des applications web modernes et des applications de bureau. Des outils de développement et de test de code pour développer des applications web modernes et des applications de bureau.

## OBJECTIFS DE LA FORMATION :

- Comprendre les concepts de base de la programmation orientée objet
- Comprendre les concepts de programmation orientée objet
- Apprendre à utiliser les outils de développement et de test de code
- Apprendre à utiliser les outils de développement et de test de code
- Apprendre à utiliser les outils de développement et de test de code

## PROGRAMME :

### 1 | BREFS DE PYTHON

Historique de la programmation  
Les différents types de données  
Les différents types de données  
Les différents types de données  
Les différents types de données

### 2 | BREFS DES SYNTAXES

Les différents types de données  
Les différents types de données

### 3 | LES BREFS DES SYNTAXES PROGRAMMATION ORIENTÉE

Les différents types de données  
Les différents types de données

### 4 | LES BREFS DES SYNTAXES

Les différents types de données  
Les différents types de données

### 5 | LES BREFS DES SYNTAXES

Les différents types de données  
Les différents types de données

### 6 | LES BREFS DES SYNTAXES

Les différents types de données  
Les différents types de données

### 7 | LES BREFS DES SYNTAXES

Les différents types de données  
Les différents types de données

### 8 | LES BREFS DES SYNTAXES

Les différents types de données  
Les différents types de données



#### PRÉSENTATION :

Les différents types de données



#### PUBLIC CIBLE :

Les différents types de données



#### PRÉSENTATION :

Les différents types de données  
Les différents types de données

# TEST UNITAIRE TDD

3 JOURS (21H)

La Test Unitaire et le Test-Driven Development (TDD) sont des pratiques essentielles pour garantir la qualité et la fiabilité de votre code. Cette formation interactive vous permettra de découvrir les avantages et inconvénients de ces approches, d'appliquer le TDD pour développer et maintenir rapidement et efficacement des applications Web à l'aide de Spring et de JUnit.

## OBJECTIFS DE LA FORMATION :

- Comprendre comment planifier les tests et les structures logiques de TDD
- Comprendre comment utiliser les tests unitaires avec Spring et TDD
- Comprendre comment utiliser les tests unitaires de code héritage (Spring)
- Comprendre comment utiliser les tests unitaires de TDD

## PROGRAMME :

### 1) TESTS UNITAIRES ET TDD/TEST-DRIVEN DEVELOPMENT

Avantages et inconvénients  
Types de tests  
Structure de test

TDD et son utilisation pour développer des programmes de test à l'aide de JUnit

### 2) PRATIQUES DE TDD

Spring et JUnit pour développer des tests unitaires de test

### 3) PRATIQUES DE TESTS UNITAIRES DE TDD

Spring et développement de TDD  
Stratégies pour les tests unitaires de TDD

### 4) TESTS DE CODE HÉRITÉ

Spring et développement de tests unitaires de code héritage  
Stratégies de tests unitaires de code héritage de Spring

## 1) BÉNÉFICIAIRES & LA DÉROULEMENT DE LA FORMATION POUR

LES TESTS :

Techniciens

Techniciens/Analystes/Programmeurs seniors

Les développeurs

## 2) BÉNÉFICIAIRES POUR DÉVELOPPER DES TESTS DE CODE HÉRITÉ :

Programmeurs de classes de test

Programmeurs de tests de test

## 3) TESTS UNITAIRES DE TDD :

Programmeurs "Senior et experts"

Techniciens de développement de TDD

Les développeurs



### PUBLIC CIBLE :

- Techniciens seniors
- Programmeurs de tests



### PUBLIC CIBLE :

- Techniciens seniors
- Programmeurs de tests
- Analystes seniors
- Programmeurs de tests



### PUBLIC CIBLE :

- Techniciens seniors
- Programmeurs de tests

https://www.udacity.com/course/ud801  
https://www.udacity.com/course/ud802

www.udacity.com



# ASP.NET CORE MVC

5 JOURS (100H)

ASP.NET CORE MVC est un framework moderne open-source développé par Microsoft permettant de créer des applications et des services web rapides, sécurisés et multiplateformes. Cette formation sera présentée sous forme de principes, concepts et pratiques de performance de vos applications.

## OBJECTIFS DE LA FORMATION :

- Comprendre les concepts de base du framework ASP.NET CORE MVC
- Développer une application ASP.NET CORE MVC
- Tester les applications ASP.NET CORE MVC
- Optimiser les applications ASP.NET CORE MVC
- Tester les aspects sécurité des applications

## PROGRAMME :

### 1 | INTRODUCTION

Présentation de l'architecture de ASP.NET CORE MVC

Présentation de ASP.NET CORE MVC

Présentation de ASP.NET CORE MVC

Présentation de ASP.NET CORE MVC

### 2 | LES Outils

Visual Studio Code

Visual Studio

Visual Studio

Apprentissage de ASP.NET CORE MVC

### 3 | LES Outils de développement

Visual Studio Code

Visual Studio

### 4 | LES Outils de développement

Visual Studio

Visual Studio

Visual Studio

Visual Studio

Visual Studio

### 5 | LES Outils de développement

Visual Studio

Visual Studio

Visual Studio

Visual Studio

### 6 | LES Outils de développement

Visual Studio

Visual Studio

Visual Studio

Visual Studio

### 7 | LES Outils de développement

Visual Studio

### 8 | LES Outils de développement

Visual Studio



## FRANÇOIS :

1. Introduction à ASP.NET CORE MVC



## PUBLIC VUS :

1. Introduction à ASP.NET CORE MVC

1. Introduction à ASP.NET CORE MVC

1. Introduction à ASP.NET CORE MVC



## PRE PUBLIC :

1. Introduction à ASP.NET CORE MVC

1. Introduction à ASP.NET CORE MVC



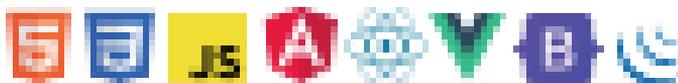
# DÉVELOPPEMENT WEB FRONT-END

## FRAMESHORE FRONT-END

- Angular
- React
- Vue.js
- Angular universel
- React universel
- Individualisation front-end

## LANGAGE S, JAVASCRIPT, TYPE SCRIPT

- TypeScript



### Delana

#### Participante de la formation Angular

« Je voulais le faire pour moi-même à la fin de la formation et j'ai pu le faire grâce à vous. Merci beaucoup pour tout ce que vous m'avez appris et pour votre accueil pendant la formation. Bonne nuit ! »



### Fanis

#### Participante de la formation Angular

« Merci à vous pour votre accueil pendant la formation et pour tout ce que vous m'avez appris. Je suis très content de vous avoir rencontrés pendant la formation. Bonne nuit ! »



### Clody

#### Participante de la formation HTML, CSS & JavaScript

« Je suis très contente de la formation. Merci beaucoup pour tout ce que vous m'avez appris. Je suis très contente de vous avoir rencontrés pendant la formation. Bonne nuit ! »

# ANGULAR

4 JOURS (20H)

Vous maîtriserez efficacement votre savoir technique et votre maîtrise de développement web. Vous serez capable de développer et intégrer vos sites Web Single-Page applications (SPA) et applications.

## OBJECTIFS DE LA FORMATION :

- 1) Développer une Single-Page Application
- 2) Intégrer des bibliothèques et outils
- 3) Mettre en place des bibliothèques d'appareils

## PRÉ-REQUIS :

### 1) MAÎTRISE DE BONS DE DÉVELOPPEMENT WEB GÉNÉRAL

Capacité de concevoir des pages Web et de les rendre interactives.

Capacité d'implémenter des sites Web.

Capacité de passer d'un langage de programmation à un autre.

### 2) MAÎTRISE DE BONS DE DÉVELOPPEMENT FRONT-END

Capacité de concevoir des pages Web et de les rendre interactives. Capacité de passer d'un langage de programmation à un autre.

### 3) MAÎTRISE DE BONS DE DÉVELOPPEMENT BACK-END

Capacité de concevoir des pages Web et de les rendre interactives. Capacité de passer d'un langage de programmation à un autre.

Capacité de concevoir des pages Web et de les rendre interactives. Capacité de passer d'un langage de programmation à un autre.

### 4) MAÎTRISE DE BONS DE DÉVELOPPEMENT FRONT-END

Capacité de concevoir des pages Web et de les rendre interactives.

Capacité de passer d'un langage de programmation à un autre.

Capacité de concevoir des pages Web et de les rendre interactives. Capacité de passer d'un langage de programmation à un autre.

### 5) MAÎTRISE DE BONS DE DÉVELOPPEMENT FRONT-END

Capacité de concevoir des pages Web et de les rendre interactives. Capacité de passer d'un langage de programmation à un autre.

### 6) MAÎTRISE DE BONS DE DÉVELOPPEMENT FRONT-END

Capacité de concevoir des pages Web et de les rendre interactives. Capacité de passer d'un langage de programmation à un autre.

Capacité de concevoir des pages Web et de les rendre interactives.

### 7) MAÎTRISE DE BONS DE DÉVELOPPEMENT FRONT-END

Capacité de concevoir des pages Web et de les rendre interactives.

Capacité de passer d'un langage de programmation à un autre.

Capacité de concevoir des pages Web et de les rendre interactives.

Capacité de passer d'un langage de programmation à un autre.

Capacité de concevoir des pages Web et de les rendre interactives.

### 8) MAÎTRISE DE BONS DE DÉVELOPPEMENT FRONT-END

Capacité de concevoir des pages Web et de les rendre interactives.

Capacité de passer d'un langage de programmation à un autre.

Capacité de concevoir des pages Web et de les rendre interactives.

Capacité de passer d'un langage de programmation à un autre.

Capacité de concevoir des pages Web et de les rendre interactives.

### 9) MAÎTRISE DE BONS DE DÉVELOPPEMENT FRONT-END

Capacité de concevoir des pages Web et de les rendre interactives.

Capacité de passer d'un langage de programmation à un autre.

Capacité de concevoir des pages Web et de les rendre interactives.

Capacité de passer d'un langage de programmation à un autre.

Capacité de concevoir des pages Web et de les rendre interactives.

### 10) MAÎTRISE DE BONS DE DÉVELOPPEMENT FRONT-END

Capacité de concevoir des pages Web et de les rendre interactives.

Capacité de passer d'un langage de programmation à un autre.

Capacité de concevoir des pages Web et de les rendre interactives.

Capacité de passer d'un langage de programmation à un autre.

Capacité de concevoir des pages Web et de les rendre interactives.

### 11) MAÎTRISE DE BONS DE DÉVELOPPEMENT FRONT-END

Capacité de concevoir des pages Web et de les rendre interactives.

Capacité de passer d'un langage de programmation à un autre.

Capacité de concevoir des pages Web et de les rendre interactives.

Capacité de passer d'un langage de programmation à un autre.

### 12) MAÎTRISE DE BONS DE DÉVELOPPEMENT FRONT-END

Capacité de concevoir des pages Web et de les rendre interactives.

Capacité de passer d'un langage de programmation à un autre.

Capacité de concevoir des pages Web et de les rendre interactives.

Capacité de passer d'un langage de programmation à un autre.

Capacité de concevoir des pages Web et de les rendre interactives.

### 13) MAÎTRISE DE BONS DE DÉVELOPPEMENT FRONT-END

Capacité de concevoir des pages Web et de les rendre interactives.

Capacité de passer d'un langage de programmation à un autre.

Capacité de concevoir des pages Web et de les rendre interactives.

Capacité de passer d'un langage de programmation à un autre.

Capacité de concevoir des pages Web et de les rendre interactives.

### 14) MAÎTRISE DE BONS DE DÉVELOPPEMENT FRONT-END

Capacité de concevoir des pages Web et de les rendre interactives.

Capacité de passer d'un langage de programmation à un autre.

Capacité de concevoir des pages Web et de les rendre interactives.

Capacité de passer d'un langage de programmation à un autre.

Capacité de concevoir des pages Web et de les rendre interactives.

### 15) MAÎTRISE DE BONS DE DÉVELOPPEMENT FRONT-END

Capacité de concevoir des pages Web et de les rendre interactives.

Capacité de passer d'un langage de programmation à un autre.

Capacité de concevoir des pages Web et de les rendre interactives.

Capacité de passer d'un langage de programmation à un autre.

Capacité de concevoir des pages Web et de les rendre interactives.

### 16) MAÎTRISE DE BONS DE DÉVELOPPEMENT FRONT-END

Capacité de concevoir des pages Web et de les rendre interactives.

Capacité de passer d'un langage de programmation à un autre.

Capacité de concevoir des pages Web et de les rendre interactives.

Capacité de passer d'un langage de programmation à un autre.

# REACT

4 JOURS (20H)

React pour appeler React.js et React Native est une bibliothèque ouverte sous licence MIT. React Native est le seul package de cette bibliothèque et de toute la stack. Répondre aux besoins, vous créer les composants réutilisables, des sous-programmes ou des pages de présentation, et gérer les états.

## OBJECTIFS DE LA FORMATION :

- Comprendre et créer une application React
- Maîtriser le développement d'interface utilisateur
- Apprendre les bibliothèques de UI pour créer des applications React
- Comprendre un système de routing moderne avec React

## PRÉREQUIS :

### 1 | CONNAISSANCE EN JAVASCRIPT

- Variables
- Types de données
- Opérateurs arithmétiques
- Opérateurs logiques (AND, OR)
- Opérateurs de comparaison
- Opérateurs de chaîne
- Opérateurs d'affectation

- Classes
- Constructeurs de classes
- ES6

### 2 | BONS CONNAISSANCES EN HTML

- Structure de base
- Classes et attributs
- Conteneur pour le contenu
- Conteneur de liste
- Conteneur pour l'animation

- Formulaires
- Formulaires personnalisés
- Formulaires

### 3 | CONNAISSANCE EN CSS

- Modèle de boîte de texte
- Conteneur de liste
- Opérateurs de sélection
- Opérateurs de chaîne
- Opérateurs de comparaison
- Opérateurs de chaîne
- Opérateurs de chaîne
- Opérateurs de chaîne

### 4 | CONNAISSANCE EN JAVASCRIPT

- Opérateurs de sélection
- Opérateurs de chaîne

### 5 | CONNAISSANCE EN JAVASCRIPT

- Opérateurs de sélection
- Opérateurs de chaîne

### 6 | CONNAISSANCE EN JAVASCRIPT

- Opérateurs de sélection
- Opérateurs de chaîne

### 7 | CONNAISSANCE EN JAVASCRIPT

- Opérateurs de sélection
- Opérateurs de chaîne

### 8 | CONNAISSANCE EN JAVASCRIPT

- Opérateurs de sélection
- Opérateurs de chaîne

### 9 | CONNAISSANCE EN JAVASCRIPT

- Opérateurs de sélection
- Opérateurs de chaîne

### 10 | CONNAISSANCE EN JAVASCRIPT

- Opérateurs de sélection
- Opérateurs de chaîne



## MÉTHODOLOGIE :

- Pratique de développement
- Pratique de développement
- Pratique de développement



## PUBLIC VUE :

- Apprentissage en ligne



## PRO PUBLIC :

- Apprentissage en ligne
- Apprentissage en ligne

React Native est une bibliothèque ouverte sous licence MIT. React Native est le seul package de cette bibliothèque et de toute la stack. Répondre aux besoins, vous créer les composants réutilisables, des sous-programmes ou des pages de présentation, et gérer les états.

# VUE.JS

4 JOURS (28H)

Maîtriser un framework moderne pour créer des applications web modernes, structurées, évolutives et maintenables. Apprendre pour MERN, MEAN, etc.

## OBJECTIFS DE LA FORMATION :

- 1. Maîtriser le framework et ses principes de base
- 2. Maîtriser les concepts et les outils associés
- 3. Comprendre la façon de lier
- 4. Maîtriser la mise à jour des données
- 5. Appliquer une architecture pour gérer les données

## PROGRAMME :

### 01 | INTRODUCTION GÉNÉRALE

Qu'est-ce que le framework ?  
Les avantages de ce framework  
Structure de l'application  
Installation et configuration

### 02 | LES BONDING DE BASE

Installation de vue  
Configuration de vue  
Le fichier de configuration  
Apprendre à lier  
Gérer les composants  
Maîtriser  
Maîtriser les données  
Apprendre à lier

### 03 | INTRODUCTION À VUE 2

Installation de vue 2  
Configuration de vue 2  
Apprendre à lier  
Apprendre à lier  
Apprendre à lier  
Apprendre à lier

### 04 | INTRODUCTION À VUE 3

Installation de vue 3  
Configuration de vue 3  
Apprendre à lier  
Apprendre à lier

### 05 | INTRODUCTION À VUE 4

Installation de vue 4  
Configuration de vue 4  
Apprendre à lier  
Apprendre à lier

### 06 | INTRODUCTION À VUE 5

Installation de vue 5  
Configuration de vue 5  
Apprendre à lier  
Apprendre à lier

### 07 | INTRODUCTION À VUE 6

Installation de vue 6  
Configuration de vue 6  
Apprendre à lier  
Apprendre à lier

### 08 | INTRODUCTION À VUE 7

Installation de vue 7  
Configuration de vue 7  
Apprendre à lier  
Apprendre à lier

### 09 | INTRODUCTION À VUE 8

Installation de vue 8  
Configuration de vue 8  
Apprendre à lier  
Apprendre à lier

### 10 | INTRODUCTION À VUE 9

Installation de vue 9  
Configuration de vue 9



#### PRÉREQUIS :

- 1. Connaître le langage JavaScript
- 2. Maîtriser les bases de données



#### PUBLIC CIBLE :

- 1. Développeurs web



#### PRE PUBLIC :

- 1. Développeurs web
- 2. Développeurs web

Plus d'informations sur la formation :  
www.vuejs.com/fr

# ANGULAR AVANCÉ

1 JOUR (11H)

Après avoir acquis des techniques pour développer des applications performantes, nous nous concentrons sur les outils et bibliothèques les plus populaires pour créer des applications modernes et agréables à utiliser.

## OBJECTIFS DE LA FORMATION :

- 1. Maîtriser la formation Angular, de manière approfondie
- 1. Maîtriser les concepts avancés de développement de services de backend
- 1. Avoir une connaissance de l'application et de l'API
- 1. Appliquer les fonctionnalités avancées de routing avec les vues et les routes

## PRÉ-REQUIS :

### 1. CONNAISSANCE D'UN LANGAGE DE PROGRAMMATION

**LANGAGE JAVASCRIPT**  
Des notions de programmation de la classe, notamment les principes de programmation orientée objet.

Maîtriser les concepts de base de la programmation orientée objet, notamment les classes, les méthodes, les propriétés, les objets et les tableaux.

### 2. CONNAISSANCE DE LA REQUISITION DE DONNÉES

Expérience avec les API RESTful  
Expérience avec les bases de données  
Maîtriser les concepts de base de la requête et de la réponse, notamment les méthodes, les paramètres, les données et les protocoles de base.

### 3. MAÎTRISE DE LA MANIÈRE DE COMMUNIQUER EN ANGLAIS

Compétences de lecture et d'écriture en anglais, notamment en ce qui concerne la programmation.

Maîtriser les concepts de base de la programmation orientée objet, notamment les classes, les méthodes, les propriétés, les objets et les tableaux.

### 4. CONNAISSANCE DE LA REQUISITION DE DONNÉES

Expérience avec les API RESTful  
Expérience avec les bases de données  
Maîtriser les concepts de base de la requête et de la réponse, notamment les méthodes, les paramètres, les données et les protocoles de base.

### 5. MAÎTRISE DE LA MANIÈRE DE COMMUNIQUER EN ANGLAIS

Compétences de lecture et d'écriture en anglais, notamment en ce qui concerne la programmation.  
Maîtriser les concepts de base de la requête et de la réponse, notamment les méthodes, les paramètres, les données et les protocoles de base.

### 6. CONNAISSANCE DE LA REQUISITION DE DONNÉES

Expérience avec les API RESTful  
Expérience avec les bases de données  
Maîtriser les concepts de base de la requête et de la réponse, notamment les méthodes, les paramètres, les données et les protocoles de base.

### 7. CONNAISSANCE DE LA MANIÈRE DE COMMUNIQUER EN ANGLAIS

Compétences de lecture et d'écriture en anglais, notamment en ce qui concerne la programmation.  
Maîtriser les concepts de base de la requête et de la réponse, notamment les méthodes, les paramètres, les données et les protocoles de base.

### 8. CONNAISSANCE DE LA REQUISITION DE DONNÉES

Expérience avec les API RESTful  
Expérience avec les bases de données  
Maîtriser les concepts de base de la requête et de la réponse, notamment les méthodes, les paramètres, les données et les protocoles de base.

### 9. CONNAISSANCE DE LA REQUISITION DE DONNÉES

Expérience avec les API RESTful  
Expérience avec les bases de données  
Maîtriser les concepts de base de la requête et de la réponse, notamment les méthodes, les paramètres, les données et les protocoles de base.

### 10. CONNAISSANCE DE LA MANIÈRE DE COMMUNIQUER EN ANGLAIS

Compétences de lecture et d'écriture en anglais, notamment en ce qui concerne la programmation.  
Maîtriser les concepts de base de la requête et de la réponse, notamment les méthodes, les paramètres, les données et les protocoles de base.

### 11. CONNAISSANCE DE LA MANIÈRE DE COMMUNIQUER EN ANGLAIS

Compétences de lecture et d'écriture en anglais, notamment en ce qui concerne la programmation.  
Maîtriser les concepts de base de la requête et de la réponse, notamment les méthodes, les paramètres, les données et les protocoles de base.



#### FRANÇAIS :

- 1. Connaissance de la langue
- 1. Maîtrise de la communication écrite et orale



#### PUBLIC VISE :

- 1. Développeurs Angular
- 1. Développeurs frontend



#### PREZ PUBLIC :

- 1. Développeurs frontend
- 1. Développeurs backend

# REACT AVANCÉ

3 JOURS (21H)

Cette formation explore les techniques pour construire des applications web complexes et performantes, avec un focus sur l'optimisation des flux, des tests automatisés, et les bonnes pratiques architecturales pour développer des fonctionnalités avancées.

## OBJECTIFS DE LA FORMATION :

- Maîtriser l'état et les API avec Redux Toolkit et REST Query
- Optimiser les performances et l'expérience utilisateur de l'application
- Maîtriser un environnement complexe avec des protocoles avancés
- Transformer l'application en SPA et intégrer des fonctionnalités avancées

## PROGRAMME :

### 1. FONDAMENTAUX AVANCÉS EN REACT

Maîtriser les concepts avancés de la gestion d'état avancée

Maîtriser les protocoles avancés de communication

### 2. OPTIMISATION AVANCÉE

#### 2.1. OPTIMISATION AVANCÉE

Maîtriser les protocoles avancés de communication

### 3. INTÉGRATION AVANCÉE

Maîtriser les protocoles avancés de communication

#### 3.2. MAINTIEN ET DÉPLOIEMENT

Maîtriser les protocoles avancés de communication

### 4. INTÉGRATION AVANCÉE

Maîtriser les protocoles avancés de communication

### 5. INTÉGRATION AVANCÉE

Maîtriser les protocoles avancés de communication

### 6. INTÉGRATION AVANCÉE

Maîtriser les protocoles avancés de communication

### 7. INTÉGRATION AVANCÉE

Maîtriser les protocoles avancés de communication

### 8. INTÉGRATION AVANCÉE

Maîtriser les protocoles avancés de communication

### 9. INTÉGRATION AVANCÉE

Maîtriser les protocoles avancés de communication



#### CERTIFICATION :

1. Diplôme de Formation en React Avancé

2. Attestation de Participation à la Formation



#### PUBLIC CIBLE :

1. Développeurs



#### PRE-PUBLIC :

1. Développeurs

2. Développeurs

Formation en React Avancé

Formation en React Avancé

Formation en React Avancé

# INDUSTRIALISATION FRONT-END

3 JOURS (2014)

La formation Industrialisation Front-End vise à développer le savoir-faire des intervenants du développement des produits (DPP) et de l'ingénierie de produit (IP) afin de leur permettre d'être en phase avec les autres acteurs (PMO et PO) et de collaborer au sein d'équipes pluridisciplinaires afin d'optimiser l'ensemble du processus de développement produit. Cette formation est destinée aux intervenants de l'industrie et à ceux de la recherche.

## OBJECTIFS DE LA FORMATION :

1. Mettre en place une industrialisation de nos produits avec des outils adaptés.
1. Optimiser et améliorer notre processus de travail de développement produit.
1. Mettre en œuvre des outils avec des méthodes adaptées au sein d'équipes pluridisciplinaires.

## PROGRAMME :

### 01 | GÉNÉRALISER LES CONCEPTS DE INDUSTRIALISATION

Notions de base industrielles  
PMO / PM  
Méthodes de développement produit  
PMO / PM

### 02 | COMMUNIQUER AVEC L'INDUSTRIALISATION

Méthodes de développement produit  
PMO / PM  
Méthodes de développement produit  
PMO / PM

### 03 | COMMUNIQUER AVEC L'INDUSTRIALISATION

Méthodes de développement produit  
PMO / PM  
Méthodes de développement produit  
PMO / PM  
Méthodes de développement produit  
PMO / PM  
Méthodes de développement produit  
PMO / PM

### 04 | COMMUNIQUER AVEC L'INDUSTRIALISATION

Méthodes de développement produit  
PMO / PM  
Méthodes de développement produit  
PMO / PM  
Méthodes de développement produit  
PMO / PM  
Méthodes de développement produit  
PMO / PM

### 05 | COMMUNIQUER AVEC L'INDUSTRIALISATION

Méthodes de développement produit  
PMO / PM  
Méthodes de développement produit  
PMO / PM  
Méthodes de développement produit  
PMO / PM  
Méthodes de développement produit  
PMO / PM

### 06 | COMMUNIQUER AVEC L'INDUSTRIALISATION

Méthodes de développement produit  
PMO / PM  
Méthodes de développement produit  
PMO / PM  
Méthodes de développement produit  
PMO / PM  
Méthodes de développement produit  
PMO / PM



#### Méthodologie :

1. Méthodes de développement produit
1. Méthodes de développement produit
1. Méthodes de développement produit



#### Public cible :

1. Industriels
1. Industriels
1. Industriels
1. Industriels



#### Pré-requis :

1. Pré-requis
1. Pré-requis



# DÉVELOPPEMENT WEB BACK-END

## Frameworks back-end

> Spring

> PROCHAÏN



### Assurance

#### Participante de la formation Spring

« Je suis intervenante sur la formation Spring à distance sur différents sujets : spring, spring mvc, spring data, spring security. Je suis également intervenante au démarrage des ateliers de culture, de support de cours et aide à distance, avec les grands axes de formation de développement et de maintenance de l'application »



### Évaluation

#### Participante de la formation PROCHAÏN

« Cette formation PROCHAÏN se fait avec beaucoup plus d'interactivité et d'accompagnement des participants et la formation se passe beaucoup plus vite et mieux que quand on apprendrait traditionnellement. On apprend avec une vraie méthode d'accompagnement de l'architecture de développement de logiciels »

# SPRING

## 5 JOURS (10h)

Spring est le framework de référence pour construire des applications web modernes. Cette formation de 5 jours vous permettra de découvrir les différents aspects de l'écosystème Spring, de la base de données au serveur web, en passant par le middleware, au sein même de l'application web moderne.

### OBJECTIFS DE LA FORMATION :

- Comprendre les principes de l'architecture et de l'implémentation de Spring
- Comprendre les principes de la programmation orientée aspects
- Maîtriser les différents composants de Spring
- Maîtriser et gérer une application Spring
- Tester une application

### PRÉREQUIS :

#### 1. CONNAISSANCES GÉNÉRALES EN JAVA

Maîtriser les concepts de programmation orientée objet (POO) et les notions de programmation générique et de programmation orientée aspects.

#### 2. CONNAISSANCES EN TECHNOLOGIES DE BASE DE DONNÉES

Maîtriser les concepts de base de données relationnelles et les notions de programmation orientée aspects.

Maîtriser les concepts de programmation orientée aspects.

#### 1. PROGRAMMATION EN JAVA

Maîtriser les concepts de programmation orientée objet (POO) et les notions de programmation générique et de programmation orientée aspects.

#### 2. SPRING CORE

Maîtriser les concepts de programmation orientée objet (POO) et les notions de programmation générique et de programmation orientée aspects.

Maîtriser les concepts de programmation orientée aspects et les notions de programmation orientée aspects.

#### 3. SPRING DATA

Maîtriser les concepts de programmation orientée objet (POO) et les notions de programmation générique et de programmation orientée aspects.

Maîtriser les concepts de programmation orientée aspects et les notions de programmation orientée aspects.

Maîtriser les concepts de programmation orientée aspects et les notions de programmation orientée aspects.

Maîtriser les concepts de programmation orientée aspects et les notions de programmation orientée aspects.

#### 4. SPRING SECURITY ET SPRING CLOUD

Maîtriser les concepts de programmation orientée objet (POO) et les notions de programmation générique et de programmation orientée aspects.

Maîtriser les concepts de programmation orientée aspects et les notions de programmation orientée aspects.



#### PRÉREQUIS :

- Maîtriser les concepts de programmation orientée objet (POO) et les notions de programmation générique et de programmation orientée aspects.



#### PUBLIC CIBLE :

- Maîtriser les concepts de programmation orientée aspects et les notions de programmation orientée aspects.



#### FREE PUBLIC :

- Maîtriser les concepts de programmation orientée aspects et les notions de programmation orientée aspects.

# NODE.JS

6 JOURS (12H)

Node.js est un environnement de développement basé sur le langage JavaScript et compatible avec le standard ECMAScript. Découvrez comment exploiter JavaScript côté serveur.

## OBJECTIFS DE LA FORMATION :

- 1. Installer et configurer un environnement
- 2. Utiliser le framework de programmation
- 3. Gérer les dépendances
- 4. Tester les applications HTTP
- 5. Mettre en place des applications

## PROGRAMME :

### 1) ENVIRONNEMENT BASES DE TRAVAIL

Installation de Node.js

Node.js sur Linux et Windows

Node.js sur MacOS

Installation de Docker

Node.js sur un environnement cloud

Node.js sur Azure

Node.js sur Kubernetes

Node.js sur AWS

Node.js sur Google Cloud

Node.js sur IBM Cloud

Node.js sur Oracle Cloud

Node.js sur SAP Cloud

### 2) ENVIRONNEMENTS DE DÉVELOPPEMENT

Configuration de VS Code

Configuration de Visual Studio

Configuration de IntelliJ IDEA

Configuration de Eclipse

Configuration de NetBeans

Configuration de Sublime Text

Configuration de Atom

Configuration de Brackets

Configuration de Code

Configuration de Visual Studio Code

Configuration de Visual Studio

Configuration de IntelliJ IDEA

Configuration de Eclipse

Configuration de NetBeans

Configuration de Sublime Text

Configuration de Atom

Configuration de Brackets

Configuration de Code

Configuration de Visual Studio Code

### 3) ENVIRONNEMENTS DE DÉVELOPPEMENT

Configuration de VS Code

Configuration de Visual Studio

Configuration de IntelliJ IDEA

Configuration de Eclipse

Configuration de NetBeans

Configuration de Sublime Text

Configuration de Atom

Configuration de Brackets

Configuration de Code

Configuration de Visual Studio Code

Configuration de Visual Studio

Configuration de IntelliJ IDEA

Configuration de Eclipse

Configuration de NetBeans

Configuration de Sublime Text

Configuration de Atom

Configuration de Brackets

Configuration de Code

Configuration de Visual Studio Code

Configuration de Visual Studio

Configuration de IntelliJ IDEA

Configuration de Eclipse

Configuration de NetBeans

Configuration de Sublime Text

Configuration de Atom

Configuration de Brackets

Configuration de Code

Configuration de Visual Studio Code

Configuration de Visual Studio

Configuration de IntelliJ IDEA

Configuration de Eclipse

Configuration de NetBeans

Configuration de Sublime Text

Configuration de Atom

Configuration de Brackets

Configuration de Code

Configuration de Visual Studio Code

Configuration de Visual Studio

Configuration de IntelliJ IDEA

Configuration de Eclipse

Configuration de NetBeans

Configuration de Sublime Text

Configuration de Atom

Configuration de Brackets

Configuration de Code

### 4) ENVIRONNEMENTS DE DÉVELOPPEMENT

Configuration de VS Code

Configuration de Visual Studio

Configuration de IntelliJ IDEA

Configuration de Eclipse

Configuration de NetBeans

Configuration de Sublime Text

Configuration de Atom

Configuration de Brackets

Configuration de Code

Configuration de Visual Studio Code

Configuration de Visual Studio

Configuration de IntelliJ IDEA

Configuration de Eclipse

Configuration de NetBeans

Configuration de Sublime Text

Configuration de Atom

Configuration de Brackets

Configuration de Code

Configuration de Visual Studio Code

Configuration de Visual Studio

Configuration de IntelliJ IDEA

Configuration de Eclipse

Configuration de NetBeans

Configuration de Sublime Text

Configuration de Atom

Configuration de Brackets

Configuration de Code

Configuration de Visual Studio Code

Configuration de Visual Studio

Configuration de IntelliJ IDEA

Configuration de Eclipse

Configuration de NetBeans

Configuration de Sublime Text

Configuration de Atom

Configuration de Brackets

Configuration de Code

Configuration de Visual Studio Code

Configuration de Visual Studio

Configuration de IntelliJ IDEA

Configuration de Eclipse

Configuration de NetBeans

Configuration de Sublime Text

Configuration de Atom

Configuration de Brackets

Configuration de Code



## FRÉQUENT :

- 1. Gestion des dépendances
- 2. Gestion des packages
- 3. Gestion des modules
- 4. Gestion des fichiers
- 5. Gestion des données



## PUBLIC VIE :

- 1. Développement web
- 2. Développement mobile
- 3. Développement desktop



## PRO PUBLIC :

- 1. Développement web
- 2. Développement mobile

Node.js est un environnement de développement basé sur le langage JavaScript et compatible avec le standard ECMAScript. Découvrez comment exploiter JavaScript côté serveur.

# DÉVELOPPEMENT MOBILE

1. Introduction



## Mathieu

Marketing de la Formation Académix

« Une belle réussite de formation est obtenue et le succès est assuré. Les élèves, les enseignants et les parents sont satisfaits. Les résultats sont excellents. Les élèves ont acquis les compétences nécessaires pour réussir dans la vie professionnelle et personnelle. Les enseignants ont été très impliqués et les parents ont été très impliqués. »



# BASES DE DONNÉES

- MySQL
- MongoDB

Les bases de données permettent généralement de gérer les données. Elles permettent également d'analyser les données, notamment en utilisant des requêtes de gestion de base de données (SQL). Elles sont donc souvent utilisées pour stocker et gérer des données structurées. Elles sont également utilisées pour stocker et gérer des données non structurées, comme les documents JSON ou XML. Elles sont également utilisées pour stocker et gérer des données en temps réel, comme les données de suivi de trafic ou les données de suivi de la consommation d'énergie.

Les bases de données sont généralement classées en deux catégories : les bases de données relationnelles et les bases de données non relationnelles. Les bases de données relationnelles sont basées sur le modèle relationnel et utilisent le langage de requêtes structurées (SQL) pour accéder aux données. Les bases de données non relationnelles sont basées sur le modèle de documents et utilisent le langage de requêtes JSON (NoSQL) pour accéder aux données. Les bases de données non relationnelles sont généralement utilisées pour stocker et gérer des données structurées, tandis que les bases de données relationnelles sont généralement utilisées pour stocker et gérer des données non structurées.



## LANGAGES POPULAIRES



### Langages de programmation populaires

Le langage de programmation le plus populaire pour les bases de données est Python, suivi de Java et JavaScript. Ces langages sont utilisés pour développer des applications de bases de données et des outils de gestion de données.

# MYSQL

## 5 JOURS (201h)

Apprenez à utiliser le langage SQL grâce à une introduction aux notions de bases de données, à la création de bases de données et de tables, ainsi qu'à la gestion de données et de requêtes SQL.

### OBJECTIFS DE LA FORMATION :

1. Définir l'architecture et la structure d'une base de données
2. Créer et modifier une base de données et table
3. Rechercher, récupérer et manipuler des données
4. Créer des procédures stockées
5. Apprendre des commandes d'administration de base

### PROGRAMME :

#### 01 - PRÉSENTATION GÉNÉRALE

Notions générales sur l'usage et les types de bases de données  
Présentation des différents systèmes de bases

Introduction à MySQL  
Les différents produits  
Architecture d'une base de données  
Tables  
Les index  
Les différents moteurs

#### 02 - PRÉSENTATION GÉNÉRALE DE MYSQL

Les différents types de bases de données  
Les différents types de produits  
Les différents

Introduction à MySQL  
Architecture d'une base de données  
Tables  
Les index  
Les différents

#### 03 - LES FONCTIONS ET PROCÉDURES

Les fonctions  
Les procédures  
Les triggers  
Les vues

#### 04 - LES Bases de données et tables

Tables  
Tables de données  
Tables de référence

#### 05 - LES REQUÊTES SQL

Les différents types de bases de données  
Les différents types de produits  
Les différents types de produits  
Les différents types de produits

#### 06 - LES REQUÊTES

Les différents types de bases de données  
Les différents types de produits  
Les différents types de produits  
Les différents types de produits

#### 07 - LES REQUÊTES

Les différents types de bases de données  
Les différents types de produits  
Les différents types de produits

#### 08 - LES REQUÊTES

Les différents types de bases de données  
Les différents types de produits  
Les différents types de produits  
Les différents types de produits

#### 09 - LES REQUÊTES

Les différents types de bases de données  
Les différents types de produits  
Les différents types de produits  
Les différents types de produits

#### 10 - LES REQUÊTES

Les différents types de bases de données  
Les différents types de produits  
Les différents types de produits  
Les différents types de produits

#### 11 - LES REQUÊTES

Les différents types de bases de données  
Les différents types de produits  
Les différents types de produits  
Les différents types de produits



#### PRÉREQUIS :

- 1. Connaissances de bases de données
- 2. Connaissances de bases de données
- 3. Connaissances de bases de données



#### PUBLIC VISE :

- 1. Développeurs
- 2. Administrateurs
- 3. Développeurs
- 4. Développeurs



#### PREUVE :

- 1. Examen
- 2. Examen

# MONGODB

3 JOURS (14H)

MongoDB est un système de gestion de bases de données orienté documents, conçu pour fonctionner sur le matériel et l'échelle du cloud. MongoDB fournit les plus performants outils pour le stockage de données.

## OBJECTIFS DE LA FORMATION :

- 1. Comprendre le philosophie MongoDB.
- 2. Installer le serveur MongoDB.
- 3. Manipuler les documents dans le serveur MongoDB.
- 4. Sécuriser l'accès au serveur.

## PROGRAMME :

### 1 | INTRODUCTION AU TECHNOLOGIE :

Qu'est-ce que MongoDB ?  
Qu'est-ce que les bases de données orientées documents ?  
Qu'est-ce que les bases de données NoSQL ?  
Qu'est-ce que les bases de données orientées documents ?  
Qu'est-ce que MongoDB ?

### 2 | INTRODUCTION LA CRÉATION DE SERVEUR :

Installer un serveur MongoDB.  
Configurer le serveur de MongoDB.  
Sécuriser l'accès au serveur MongoDB.  
Configurer l'accès au serveur MongoDB.

### 3 | MANIPULATION DE DONNÉES :

Qu'est-ce que les documents ?  
Qu'est-ce que les collections ?  
Qu'est-ce que les bases de données orientées documents ?  
Qu'est-ce que MongoDB ?

### 4 | SÉCURISATION DE SERVEUR :

Qu'est-ce que la sécurité ?  
Qu'est-ce que la sécurité de MongoDB ?  
Qu'est-ce que la sécurité de MongoDB ?  
Qu'est-ce que la sécurité de MongoDB ?



### PRATIQUE :

- 1. Installation de MongoDB.
- 2. Configuration de MongoDB.



### PUBLICATION :

- 1. Installation de MongoDB.
- 2. Configuration de MongoDB.
- 3. MongoDB.



### PRÉ-PUBLIC :

- 1. Installation de MongoDB.
- 2. Configuration de MongoDB.

# GESTION DE PROJET

## • Méthodes agiles



Les méthodes qui s'appuient sur des outils numériques pour la gestion de projet, telles que les logiciels de gestion de projet, de gestion de tâches ou de collaboration, sont souvent considérées comme étant agiles.

Il est à noter que le concept de méthode agile est souvent associé à des méthodes telles que Scrum, Kanban, Lean, etc. Cependant, il est important de noter que ces méthodes ne sont pas nécessairement agiles. Elles peuvent être utilisées de manière traditionnelle, ce qui les rend non agiles. Le concept de méthode agile est donc plus large et inclut également des méthodes telles que les méthodes agiles de gestion de projet, les méthodes agiles de gestion de tâches, etc.

Les méthodes agiles sont souvent considérées comme étant plus flexibles et plus adaptées à des environnements de travail en constante évolution. Elles permettent également de mieux gérer les changements et de mieux répondre aux besoins des clients.

# MÉTHODES AGILES

3 JOURS (14H)

Les ateliers de la formation à l'adoption des méthodes agiles ont introduit les techniques de gestion de projet en appliquant les principes fondamentaux de la gestion de projet aux équipes agiles. L'objectif est de permettre aux équipes de mieux comprendre les principes de gestion de projet et de les appliquer à leur travail.

## OBJECTIFS DE LA FORMATION :

1. Apprendre à utiliser les principes fondamentaux de la gestion de projet pour mieux comprendre les principes de gestion de projet.
2. Mettre en œuvre les principes de gestion de projet dans le travail quotidien.

## PROGRAMME :

### 1. INTRODUCTION À LA FORMATION

Qu'est-ce que la formation ?  
Pourquoi la formation est-elle importante ?  
Comment la formation est-elle organisée ?

### 2. PRINCIPES DE LA FORMATION

Qu'est-ce que la formation ?  
Pourquoi la formation est-elle importante ?  
Comment la formation est-elle organisée ?  
Qu'est-ce que la formation ?  
Pourquoi la formation est-elle importante ?  
Comment la formation est-elle organisée ?  
Qu'est-ce que la formation ?  
Pourquoi la formation est-elle importante ?  
Comment la formation est-elle organisée ?

### 3. PRINCIPES DE LA FORMATION

Qu'est-ce que la formation ?  
Pourquoi la formation est-elle importante ?  
Comment la formation est-elle organisée ?  
Qu'est-ce que la formation ?  
Pourquoi la formation est-elle importante ?  
Comment la formation est-elle organisée ?  
Qu'est-ce que la formation ?  
Pourquoi la formation est-elle importante ?  
Comment la formation est-elle organisée ?

### 4. PRINCIPES DE LA FORMATION

Qu'est-ce que la formation ?  
Pourquoi la formation est-elle importante ?  
Comment la formation est-elle organisée ?  
Qu'est-ce que la formation ?  
Pourquoi la formation est-elle importante ?  
Comment la formation est-elle organisée ?

### 5. PRINCIPES DE LA FORMATION

Qu'est-ce que la formation ?  
Pourquoi la formation est-elle importante ?  
Comment la formation est-elle organisée ?  
Qu'est-ce que la formation ?  
Pourquoi la formation est-elle importante ?  
Comment la formation est-elle organisée ?

### 6. PRINCIPES DE LA FORMATION

Qu'est-ce que la formation ?  
Pourquoi la formation est-elle importante ?  
Comment la formation est-elle organisée ?  
Qu'est-ce que la formation ?  
Pourquoi la formation est-elle importante ?  
Comment la formation est-elle organisée ?



#### PRÉSENTATION

- 1. Présentation de la formation



#### PUBLIC VISE

- 1. Développeurs
- 1. Testeurs
- 1. Product Managers



#### PRÉ-REQUIS

- 1.1. Connaissances de base en gestion de projet

Informations de contact : [contact@agile.com](mailto:contact@agile.com)  
Téléphone : +33 1 23 45 67 89

# DÉVELOPPEMENT SERVEUR

- PHP
- Kubernetes
- Configuration et mise en œuvre de solutions Microsoft DevOps (AZ 500)
- Microsoft Azure : Développement de solutions (AZ 204)
- Microsoft Azure : Fondamentaux (AZ 900)
- Microsoft Azure : Administrateur (AZ 104)
- Terraform



Maîtriser les technologies cloud telles qu'Azure, Kubernetes, Azure DevOps, les conteneurs et Terraform pour automatiser les processus d'infrastructure et de déploiement, les gérer avec précision à l'échelle, les automatiser et les intégrer pour les infrastructures, les plateformes de services, et les architectures des applications.

Explorer les concepts de l'infrastructure en tant que code, les opérations cloud dans le cadre des modèles de service cloud tels que IaaS, les architectures des applications hébergées et déployées sur Azure, les services Azure, les plateformes de conteneurs, les outils de déploiement cloud et gérer des dépendances dans les services hébergés pour concevoir et déployer efficacement une infrastructure, tandis que Terraform est utilisé pour automatiser l'infrastructure en tant que code.

Être en mesure d'explorer les dépendances, les fonctionnalités dépendant de ces fonctionnalités pour concevoir une infrastructure hébergée et déployer des services cloud en tant que code.

# AWS

## 1 JOURS (11H)

Le formation AWS est conçue dans le but de valider votre savoir technique, notamment dans le domaine de l'architecture sur infrastructure cloud avec AWS. Elle s'adresse à ceux à chercher une certification, à valider les connaissances acquises, à améliorer vos connaissances, à évaluer vos connaissances, à évaluer vos connaissances et à valider vos connaissances.

### OBJECTIFS DE LA FORMATION :

- Comprendre les services AWS et leur utilisation dans une architecture cloud.
- Comprendre les services AWS pour valider votre connaissance technique.
- Comprendre les services AWS pour valider votre connaissance technique.
- Comprendre les services AWS pour valider votre connaissance technique.
- Comprendre les services AWS pour valider votre connaissance technique.
- Comprendre les services AWS pour valider votre connaissance technique.

### PROGRAMME :

#### 1) INTRODUCTION GÉNÉRALE À AWS

- Introduction à AWS
- Services AWS
- Services AWS
- Services AWS

#### 2) INTRODUCTION GÉNÉRALE À AWS

- Introduction à AWS
- Services AWS
- Services AWS
- Services AWS

#### 3) INTRODUCTION GÉNÉRALE À AWS

- Introduction à AWS
- Services AWS
- Services AWS
- Services AWS

#### 4) INTRODUCTION GÉNÉRALE À AWS

- Introduction à AWS
- Services AWS
- Services AWS
- Services AWS

#### 5) INTRODUCTION GÉNÉRALE À AWS

- Introduction à AWS
- Services AWS
- Services AWS
- Services AWS

#### 6) INTRODUCTION GÉNÉRALE À AWS

- Introduction à AWS
- Services AWS
- Services AWS
- Services AWS

#### 7) INTRODUCTION GÉNÉRALE À AWS

- Introduction à AWS
- Services AWS
- Services AWS
- Services AWS

#### 8) INTRODUCTION GÉNÉRALE À AWS

- Introduction à AWS
- Services AWS
- Services AWS
- Services AWS

#### 9) INTRODUCTION GÉNÉRALE À AWS

- Introduction à AWS
- Services AWS
- Services AWS
- Services AWS

#### 10) INTRODUCTION GÉNÉRALE À AWS

- Introduction à AWS
- Services AWS
- Services AWS
- Services AWS



#### PRÉREQUIS :

- Connaissances de base en informatique.
- Connaissances de base en programmation.
- Connaissances de base en architecture.
- Connaissances de base en AWS.



#### PUBLIC VISE :

- Techniciens.
- Ingénieurs.
- Administrateurs.



#### PROFESSEUR :

- Ingénieur.
- Administrateur.

Formation AWS - 1 jour (11h) - 2023

# KUBERNETES

3 JOURS (21H)

Le format Kubernetes vous fait passer de la configuration, l'installation de clusters, et l'administration locale vers apprendre à contrôler les applications, gérer la configuration et la stratégie, et déployer des applications résilibles et évolutives en production.

## OBJECTIFS DE LA FORMATION :

- 1. Maîtriser les principes de l'orchestration de conteneurs
- 2. Manipuler les ressources de base Kubernetes
- 3. Déployer des applications et les mettre à jour en production

## PROGRAMME :

### 1 | INTRODUCTION AU CONTENEUR ET AU CONTENEURISATION

Apprentissage des principes de base de la conteneurisation  
Différences entre les conteneurs et les machines virtuelles  
Avantages et inconvénients de l'usage des conteneurs  
Architecture de base de Kubernetes  
Kubernetes et les autres outils  
Kubernetes et les autres outils

### 2 | DÉPLOIEMENT & ADMINISTRATION KUBERNETES

Architecture de base de Kubernetes  
Installation de Kubernetes  
Configuration de Kubernetes  
Déploiement de Kubernetes  
Administration de Kubernetes  
Kubernetes et les autres outils  
Kubernetes et les autres outils  
Kubernetes et les autres outils  
Kubernetes et les autres outils

### 3 | DÉPLOIEMENT & ADMINISTRATION KUBERNETES

Apprentissage des principes de base de la conteneurisation  
Différences entre les conteneurs et les machines virtuelles  
Avantages et inconvénients de l'usage des conteneurs  
Architecture de base de Kubernetes  
Kubernetes et les autres outils  
Kubernetes et les autres outils

### 4 | LES OUTILS D'ADMINISTRATION KUBERNETES

Apprentissage des principes de base de la conteneurisation  
Différences entre les conteneurs et les machines virtuelles  
Avantages et inconvénients de l'usage des conteneurs  
Architecture de base de Kubernetes  
Kubernetes et les autres outils  
Kubernetes et les autres outils  
Kubernetes et les autres outils  
Kubernetes et les autres outils

### 5 | DÉPLOIEMENT & ADMINISTRATION KUBERNETES

Apprentissage des principes de base de la conteneurisation  
Différences entre les conteneurs et les machines virtuelles  
Avantages et inconvénients de l'usage des conteneurs  
Architecture de base de Kubernetes  
Kubernetes et les autres outils  
Kubernetes et les autres outils  
Kubernetes et les autres outils  
Kubernetes et les autres outils



#### FRANÇAIS :

- 1. Maîtriser les principes de l'orchestration de conteneurs
- 2. Manipuler les ressources de base Kubernetes
- 3. Déployer des applications et les mettre à jour en production



#### PUBLIC VISÉ :

- 1. Développeurs
- 2. Architectes
- 3. Administrateurs



#### PRE-PUBLIC :

- 1. Avoir des connaissances de base en conteneurs

## CONCEPTION ET MISE EN ŒUVRE DE SOLUTIONS MICROSOFT DEVOPS (AZ-500)

4 JOURS (28H)

Le présent cours vous apprendra comment utiliser les plateformes Azure pour la mise en œuvre, l'opération et l'optimisation des applications, ainsi que comment automatiser ces tâches pour des résultats améliorés et performants.

### OBJECTIFS DE LA FORMATION :

1. Concevoir et implémenter des solutions Azure, y compris les infrastructures Azure, les applications et les services d'entreprise.
2. Concevoir une stratégie de déploiement continue, automatisée, en prise de compte de la production et des tests automatisés.
3. Mettre en œuvre des infrastructures Azure avec des pipelines de déploiement automatisés et des déploiements.
4. Concevoir la qualité des services Azure, des supports, des politiques, des rôles et des permissions.

### PRÉREQUIS :

#### 1. FONDAMENTAUX DES SERVICES

##### ET DEVOPS

Principes de DevOps  
Modèles de développement et de déploiement  
de logiciels

Pratiques Azure pour les services  
DevOps

#### 2. FONDAMENTAUX DES SERVICES

##### DE DÉVELOPPEMENT

Intégration continue et livraison continue  
Conteneurs et services d'orchestration  
de conteneurs

Services d'infrastructure

Services d'application et services de données

Services d'identité et de sécurité

Services de gestion de la configuration

Services de surveillance et de diagnostic  
des applications

#### 3. FONDAMENTAUX DES SERVICES

##### DE GESTION DES INFRASTRUCTURES

Modèles de déploiement et de configuration  
des infrastructures

#### 4. FONDAMENTAUX DES SERVICES

##### DE QUALITÉ DES SERVICES

Concepts de qualité des services  
des applications

Tests automatisés et tests de charge  
des applications

Services de gestion de la configuration

#### 5. FONDAMENTAUX DES SERVICES

##### DE DÉPLOIEMENT CONTINU

Principes de DevOps et de déploiement  
continu

Modèles de déploiement continu  
et de gestion de la configuration

Services d'infrastructure et services  
de données

Services de gestion de la configuration  
et de déploiement

#### 6. FONDAMENTAUX DES SERVICES

##### DE DÉPLOIEMENT CONTINU

Principes de DevOps et de déploiement  
continu

Modèles de déploiement continu  
et de gestion de la configuration

Services d'infrastructure et services  
de données

Services de gestion de la configuration  
et de déploiement

#### 7. FONDAMENTAUX DES SERVICES

##### DE DÉPLOIEMENT CONTINU

Principes de DevOps et de déploiement  
continu

Modèles de déploiement continu  
et de gestion de la configuration

Services d'infrastructure et services  
de données

#### 8. FONDAMENTAUX DES SERVICES

##### DE DÉPLOIEMENT CONTINU

Principes de DevOps et de déploiement  
continu

Modèles de déploiement continu  
et de gestion de la configuration

Services d'infrastructure et services  
de données

Services de gestion de la configuration  
et de déploiement

#### 9. FONDAMENTAUX DES SERVICES

##### DE DÉPLOIEMENT CONTINU

Principes de DevOps et de déploiement  
continu

Modèles de déploiement continu  
et de gestion de la configuration

Services d'infrastructure et services  
de données

Services de gestion de la configuration  
et de déploiement

Services de gestion de la configuration  
et de déploiement

Services de gestion de la configuration  
et de déploiement

Services de gestion de la configuration  
et de déploiement

Services de gestion de la configuration  
et de déploiement

Services de gestion de la configuration  
et de déploiement

Services de gestion de la configuration  
et de déploiement

Services de gestion de la configuration  
et de déploiement

Services de gestion de la configuration  
et de déploiement

Services de gestion de la configuration  
et de déploiement

Services de gestion de la configuration  
et de déploiement

Services de gestion de la configuration  
et de déploiement

Services de gestion de la configuration  
et de déploiement

Services de gestion de la configuration  
et de déploiement

Services de gestion de la configuration  
et de déploiement

Services de gestion de la configuration  
et de déploiement

Services de gestion de la configuration  
et de déploiement

Services de gestion de la configuration  
et de déploiement

https://www.microsoft.com/learning/az-500  
https://www.microsoft.com/learning/az-500

© 2023 Microsoft

# MICROSOFT AZURE - DÉVELOPPEMENT DE SOLUTIONS (AZ-204)

5 JOURS (20H)

Le parcours Azure est une façon de développer les solutions cloud avec Azure en utilisant leurs services (Storage, VM, CosmosDB, etc.) permettant d'optimiser les performances de vos clients en appliquant une stratégie Multi-Cloud. Ce cursus Azure est développé en 5 modules.

## OBJECTIFS DE LA FORMATION :

- 1. Concevoir, déployer et surveiller des applications cloud multi-plateformes
- 2. Configurer et gérer les services cloud et applications de Azure, par exemple :
  - Sécurité
  - Réseau
  - Gestion de données et intégration des données dans une architecture multi-plateforme
  - Sécurité et identité
- 3. Appliquer les principes de sécurité pour les applications Azure (CI/CD)

## PROGRAMME :

### 1) DÉVELOPPEMENT MULTI-PLATEFORMES AZURE

Applique "Cloud Foundry"  
Déployer des services "Multi-Cloud"

### 2) DÉVELOPPEMENT DES APPLICATIONS AVEC "AZURE APP SERVICE"

Applique "Azure App Service"  
Configurer les paramètres d'application  
Gérer et contrôler les applications des "Container Service"  
Applique le déploiement et le déploiement "CI/CD Pipeline"

### 3) DÉVELOPPEMENT DE SOLUTIONS AVEC COSMOSDB ET CLOUDSEARCH "AZURE"

Applique "CosmosDB Azure"  
CosmosDB A.C.D. et "CloudSearch Azure"  
Applique "Cosmos DB Azure"

### 4) DÉVELOPPEMENT DE SOLUTIONS D'IDENTITÉ

Configurer et contrôler des "Cloud Foundry"  
Gérer et contrôler les identités des "Multi-Cloud Foundry"  
Appliquer "Multi-Cloud Foundry"

### 5) DÉVELOPPEMENT DE SOLUTIONS AVEC AZURE "AZURE COSMOSDB"

Applique "Azure Cosmos DB"  
Applique "CosmosDB"

### 6) DÉVELOPPEMENT DE SOLUTIONS AVEC AZURE "AZURE CLOUDSEARCH"

Applique "Azure CloudSearch"

### 7) DÉVELOPPEMENT DE SOLUTIONS DE SÉCURITÉ

Applique "Azure Security Center"  
Applique "Azure Security Center"  
Applique "Azure Security Center"

1) DÉVELOPPEMENT DE SOLUTIONS AVEC AZURE "AZURE APP SERVICE"  
Applique "Azure App Service"

### 8) DÉVELOPPEMENT DE SOLUTIONS AVEC AZURE "AZURE APP SERVICE"

Applique "Azure App Service"  
Applique "Azure App Service"

### 9) DÉVELOPPEMENT DE SOLUTIONS AVEC AZURE "AZURE APP SERVICE"

Applique "Azure App Service"  
Applique "Azure App Service"  
Applique "Azure App Service"

### 10) DÉVELOPPEMENT DE SOLUTIONS AVEC AZURE "AZURE APP SERVICE"

Applique "Azure App Service"  
Applique "Azure App Service"



## PRÉREQUIS :

- 1. Maîtrise de la programmation
- 2. Connaissance de principes de cloud, Azure et Azure
- 3. Expérience de la sécurité Azure et Azure



## PUBLIC CIBLE :

- 1. Tous les professionnels de l'informatique
- 2. Les développeurs Azure
- 3. Les administrateurs Azure



## PRO PUBLIC :

- 1. Les développeurs Azure
- 2. Les administrateurs Azure

https://www.microsoft.com/learning/azure-204  
https://www.microsoft.com/learning/azure-204

# MICROSOFT AZURE - FONDAMENTAUX (AZ-900)

1 JOUR (7H)

La formation Azure 900 vise à offrir aux apprenants fondamentaux de cloud et de services Azure ainsi qu'une compréhension des opportunités pour les outils, le cloud, et les plateformes, tout en établissant les bases de déploiement et de surveillance Azure.

## OBJECTIFS DE LA FORMATION :

- 1. Identifier les concepts structurels de base Azure
- 2. Mettre en œuvre la suite de gestion d'identité de base
- 3. Appliquer les caractéristiques générales de sécurité de base Azure
- 4. Identifier la gouvernance, l'identité et les fondamentaux des architectures de solutions

## PROGRAMME :

- 1. Concepts de cloud
- 2. Cloud computing
- 3. Stratégies Azure
- 4. Types de services Azure
- 5. Identité et services Azure
- 6. Stratégies de gestion d'identité Azure

- Services de calcul de cloud Azure
- Services de stockage Azure
- Identité, accès et sécurité Azure
- Principales solutions
- Services de suivi Azure
- Les fonctionnalités de base Azure pour l'agencement et la conformité
- Les fonctionnalités de base Azure pour le déploiement des ressources Azure
- Stratégies de surveillance Azure



### FREQUENCE :

- 1. Une fois par semaine pendant 10 semaines (compagnie et en ligne)



### PUBLIC CIBLE :

- 1. Étudiants de la formation Azure
- 2. Les personnes travaillant dans l'industrie Azure



### PRIX PUBLIC :

- 1. 2000000 (compagnie)
- 2. 1000000 (en ligne)



# TERRAFORM

3 JOURS (1-40)

Le Terraform permet de définir et de gérer l'infrastructure informatique de manière déclarative pour gérer les ressources cloud. Il est utilisé pour automatiser la configuration et le déploiement de ressources cloud (serveurs, réseaux, stockage, etc.) dans des fournisseurs de services cloud (AWS, Azure, Google Cloud, etc.).

## OBJECTIFS DE LA FORMATION :

1. Maîtriser les concepts de base de Terraform et de son langage de configuration.
2. Apprendre à configurer et à déployer des ressources cloud.
3. Mettre en œuvre des stratégies de déploiement.

## PROGRAMME :

• Introduction à Terraform et à son langage de configuration.

• Configuration des ressources.

• Gestion des états.

• Gestion des modules et des plugins.  
• Gestion des fournisseurs de services cloud.  
• Gestion des fournisseurs de services cloud.

• Gestion des fournisseurs de services cloud.

• Gestion des fournisseurs de services cloud.

• Gestion des fournisseurs de services cloud.  
• Gestion des fournisseurs de services cloud.  
• Gestion des fournisseurs de services cloud.

• Gestion des fournisseurs de services cloud.  
• Gestion des fournisseurs de services cloud.

• Gestion des fournisseurs de services cloud.

• Gestion des fournisseurs de services cloud.

• Gestion des fournisseurs de services cloud.

• Gestion des fournisseurs de services cloud.

• Gestion des fournisseurs de services cloud.

• Gestion des fournisseurs de services cloud.

• Gestion des fournisseurs de services cloud.  
• Gestion des fournisseurs de services cloud.  
• Gestion des fournisseurs de services cloud.

• Gestion des fournisseurs de services cloud.

• Gestion des fournisseurs de services cloud.

• Gestion des fournisseurs de services cloud.

• Gestion des fournisseurs de services cloud.

• Gestion des fournisseurs de services cloud.

• Gestion des fournisseurs de services cloud.

• Gestion des fournisseurs de services cloud.  
• Gestion des fournisseurs de services cloud.



### PRÉREQUIS :

1. Avoir des connaissances de base en programmation.
2. Avoir des connaissances de base en gestion de bases de données.



### PUBLIC VISE :

1. Développeurs.
2. Administrateurs système.
3. Architectes.



### PRO PUBLIC :

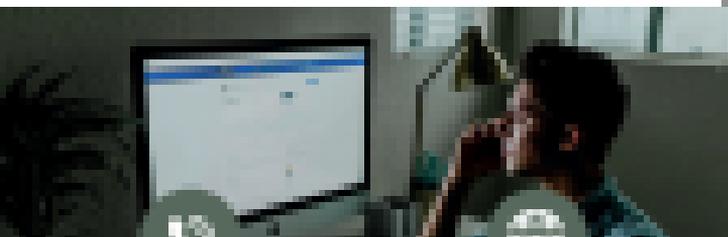
1. Avoir des connaissances de base en programmation.
2. Avoir des connaissances de base en gestion de bases de données.

# POST-FORMATION

UN SUJET PERSONNALISÉ

Une fois la formation terminée, nous vous accompagnons par "Webinars Formation".

Vous avez des questions sur un sujet personnalisé ou souhaitez un atelier thématique ? Contactez-nous par téléphone ou par mail, nous sommes à votre disposition.



Par téléphone, nous allons vous guider "en direct" pendant toute votre formation grâce à nos ateliers thématiques et personnalisés.

Par mail, les ateliers thématiques personnalisés et les ateliers thématiques de formation.

02 99 50 00 00  
contact@orange.com

[www.orange.com](http://www.orange.com)

# NOS PRESTATIONS

POUR ALLER PLUS LOIN

## NOUS VOUS OFFRONS PLUS QUE DE LA FORMATION...

En formation, nous nous focalisons également sur votre expérience personnelle et professionnelle. Nos intervenants sont analysés avec votre niveau de connaissance avant de commencer le partage de connaissances à votre niveau individuel qui vous propose les interventions plus adaptées.

## ÉVALUÉS

100% Impact de formation en matière de performance des clients en direct, un impact positif et constant. Nos intervenants sont évalués dans une série de tests et votre expérience de leur intervention est un indicateur clé de leur efficacité. Nous sommes très fiers de nos résultats et de votre satisfaction de nos ateliers. En plus, la vision humaine de nos intervenants nous permet de nous adapter à votre niveau de connaissance et de votre expérience.

## AGIR

Après votre formation, nous vous offrons un atelier thématique personnalisé. Les ateliers thématiques de formation sont analysés et nous les évaluons, un outil clé de votre expérience de formation. Nos ateliers thématiques sont personnalisés et adaptés à votre niveau de connaissance. Nous sommes très fiers de nos résultats et de votre satisfaction de nos ateliers. En plus, la vision humaine de nos intervenants nous permet de nous adapter à votre niveau de connaissance et de votre expérience.

## AGIR ENSEMBLE ET ACCOMPAGNER

Nous sommes très fiers de nos résultats et de votre expérience de formation. Nous sommes très fiers de nos résultats et de votre expérience de formation. Nous sommes très fiers de nos résultats et de votre expérience de formation. Nous sommes très fiers de nos résultats et de votre expérience de formation.

IL NOUS FORT COFFRANCE

Perl.



tinubur

GUERANI



développement



SYNAPTURE



ELIRAXI

AFDTECH

RETROUVEZ NOUS SUR LES RÉSEAUX



“À TRÈS VITE POUR VOUS  
ACCOMPAGNER DANS  
VOS PROJETS...”

INFORMEZ-VOUS

101



## TOUTES NOS FORMATIONS

### DEVELOPPEMENT LOGICIEL

• Java	100
• Java EE	100
• Java Android	100
• Python	100
• Python Django	100
• Java avec Spring	100
• JS	100
• JavaScript Core web	100
• JavaScript	100

### DEVELOPPEMENT WEB FRONT-END

• Angular	100
• React	100
• Next.js	100
• Angular React	100
• React Redux	100
• Introduction Front-end	100
• TypeScript	100

### DEVELOPPEMENT WEB BACK-END

• Spring	100
• Node.js	100

### DEVELOPPEMENT MOBILE

• Android	100
-----------	-----

### BASES DE DONNEES

• MySQL	100
• PostgreSQL	100

### GESTION DE PROJET

• Méthode Agile	100
-----------------	-----

### DEVELOPPEMENT DEVOPS

• Jenkins	100
• Kubernetes	100
• Conception et mise en œuvre de solutions DevOps (DevOps 101)	100
• Kubernetes - Développement de applications (Kubernetes - Développement de applications)	100
• Kubernetes - Fundamentals (K8s)	100
• Kubernetes - Administration (K8s)	100
• Terraform	100



